

Avant le 24 mai

- Communication à faire aux familles : demande de 2 parents par classe.
- Faire les équipes : 18 équipes – 18 pays ([Nicolas se charge de choisir les 18 pays](#))
Réaliser des étiquettes à coller sur les tee-shirts avec les drapeaux. Tee-shirts bleus, blancs ou rouges... ([Anaïs et Karl](#))
- Des équipes multi-âges : ([Nicolas se charge de constituer les groupes en faisant passer des feuilles à compléter](#)).
- Informer les familles en amont de la constitution des équipes pour qu'ils sachent dans quelle classe conduire leur(s) enfant(s) le 24 mai matin : information à communiquer le mardi 21 mai 2024.
- *Réunir les équipes la veille pour faire connaissance ?*
- Anticiper le besoin en matériel en remplissant un Padlet. Sur ce Padlet, indiquer le déroulé de chaque atelier et le matériel nécessaire. (en fin de document)
- Prévoir le barème : nombre de bouchons à distribuer (bleus et rouges)
- Prévoir un nombre de bouchons suffisants : bleus et rouges.
- Trouver 2 parents par classe : les parents n'auront pas forcément leur enfant dans leur équipe. *Exception pour les PS ?*

Le 24 mai

- Préparation des lieux à 7 h 45
- Suivre le plan d'implantation
- Les enfants arrivent à l'école aux heures habituelles et se dirigent directement dans les classes associées à leurs équipes.
- Pas de pique-nique à prévoir, l'école les fournira pour tous les enfants sauf pour ceux qui ont un PAI.
- RDV à 9 h dans la cour de l'école pour la cérémonie d'ouverture
- Un plan sera fait pour indiquer ou placer chaque équipe/pays.

Discours :

- Objectifs de la journée
- Consignes
- Musique : hymne des jeux olympiques
- Défilé des pays en musique

Début des activités : 9 h 30 – 9 h 45

L'enseignant responsable d'un pays conduit son groupe à son atelier. A partir de ce moment-là, les enseignants restent sur leur atelier. Les équipes tournent. Les ateliers sont doublés.

Nous avons prévu 30 minutes par atelier. Une sonnerie retentira toutes les 30 minutes. Nicolas se chargera d'envoyer un élève actionner la sonnerie extérieure.

Liste des ateliers

LANCER	COURIR	SAUTER	DANSER	
ANNE-FRANÇOISE MARIE-ANNICK	PAULINE CAMILLE	NICOLAS CLAIRE	HÉLÈNE MARINE	
PASSER	SLALOMER	S'ÉQUILIBRER	S'OPPOSER	COOPERER
BORIS MARGOT	GWENOLA CATHERINE	STÉPHANIE ELSA	MAGALI CARINE	FRANCE FLORENCE

Les équipes/pays recevront leur parcours : un programme personnalisé. Pour les ateliers, il y aura 2 sens de circulation : toutes les équipes réaliseront les 9 ateliers.

Les horaires seront les suivants :

Horaires

8 h 40 - 9 h 30 : accueil + mise en groupe + cérémonie d'ouverture

9 h 30 - 10 h

10 h - 10 h 30

PAUSE - BATTEMENT

10 h 45 - 11 h 15

11 h 15 - 11 h 45

11 h 45 - 12 h 15

REPAS +
PAUSE
REGROUPEMENT

13 h 30 - 14 h

14 h - 14 h 30

15 h - 15 h 30

15 h 30 - 16 h

Sur le temps du midi, chaque enseignant retrouve son groupe initial pour le repas. Les enfants mangent assis.

Un temps calme est prévu à la fin du pique-nique : le mieux étant de remonter en classe. Si besoin, les enfants de PS pourront aller faire une sieste gérée par les ASEM.

Récompenses à chaque fin d'atelier :

10 bouchons max pourront être distribués aux équipes :

- 5 bouchons bleus max : **Réussite et Investissement**
- 5 bouchons de couleur (rouge ou autre) max : **Fair-play**

Chaque équipe récupère les bouchons dans un seau transparent. Ce seau est rempli au fur et à mesure, d'atelier en atelier.

Rangement du matériel par la dernière équipe.

Cérémonie de clôture :

Rangement du matériel par la dernière équipe juste
16 h : RDV sur la grande cour.

Discours :

- Musique : hymne des jeux olympiques
- Remerciements
- Remise des seaux : empiler les seaux pour représenter une flamme olympique.
- Distribution des livrets et pièces de 2 € des jeux olympiques fournies par le ministère de l'Education Nationale.

Fin de la journée :

Retour dans les classes (comme le matin) : les parents exceptionnellement récupèrent les enfants dans les classes.

A 16 h 45, les enfants sont confiés au service périscolaire.

Lien vers le PADLET pour partager la description de l'atelier et le matériel nécessaire

Clic

